

# ПРОГРАММИРОВАНИЕ ИГР. SCRATCH И MINECRAFT

**Требования к предварительной подготовке:** владение ПК, умение работать с файлами и папками.

## Тема 1. Первые шаги

- Что такое Scratch?
- Среда программирования Scratch
- Графический редактор
- Твоя первая игра в Scratch
- Блоки Scratch: обзор
- Арифметические операторы и функции

## Тема 2. Движение и рисование

- Использование команд движения
- Команды раздела Перо и программа Easy Draw
- Сила повторения
- И еще о клонированных спрайтах

## Тема 3. Внешность и звуки

- Раздел Внешность
- Раздел Звуки

## Тема 4. Процедуры

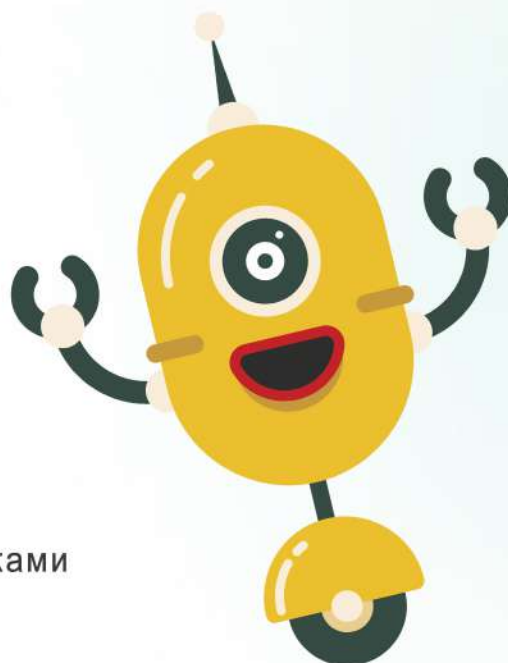
- Отправка и получение сообщений
- Создаем большие программы маленькими шажками
- Работа с процедурами

## Тема 5. Переменные

- Разновидности данных в Scratch
- Переменные
- Отображение мониторов переменных
- Использование мониторов переменных в приложениях
- Получаем данные от пользователя

## Тема 6. Принятие решений

- Управление операторами ветвления
- Конструирование логических выражений для оценки заданных условий



## ПРОГРАММИРОВАНИЕ ИГР. SCRATCH И MINECRAFT

### Тема 7. Повторение: подробнее о циклах

- Больше блоков-циклов в Scratch
- Стоп-команды
- Функции счета
- Снова о вложенных циклах
- Рекурсия: процедуры, которые вызывают себя сами
- Проекты Scratch

### Тема 8. Обработка строк

- Повторение: тип данных — строка
- Подсчет специальных символов в строке
- Сравнение символов строки
- Примеры манипулирования строками

### Тема 9. Программирование в MINECRAFT

- Основы Minecraft.
- Творческое строительство

